

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表

目次

1.録画容量一覧表	1～3ページ
2.バックアップ方法一覧表	4ページ
3.操作画面一覧	5～8ページ

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表（1）

本書は、下表に記載のレコーダーで、画像データをUSBメモリーにバックアップする際に必要となるメモリー容量を簡易に計算するものです。この結果を基に、USBメモリーをご準備ください。

※USBメモリーは、計算結果に対して、十分余裕のあるもの物を選択してください。

- 1) **USBメモリーのフォーマットはFAT32であることが必要です。**
また、レコーダー本体でフォーマットすることを推奨します。
- 2) **USBメモリーで使用可能な最大容量は2TBです。**

製品型番	対応する表
SRN-470D,SRN-1670D,SRN-4000N,SRN-472S, SRN-473S,SRN-873S,SRN-1673S,SRN-473S/TE, XRN-410SN/TE,XRN-810SN/TE,XRN-1610SN/TE, PRN-4011N/TE,XRN-425SFN/TE,XRN-820S/TE, XRN-1620S/TE,RN-3210R/TE,XRN-6410DR/TE, XRN-6410R/TE, HRX-421FN/TE,HRX-821/TE,HRX-1621/TE, HRX-435FN/TE,HRX-835/TE,HRX-1635/TE	表 1
HRD-442/TE,HRD-442FN/TE,HRD-842/TE, HRD-1642/TE	表 2
SRD-1685N/TE	表 3
SRD-494N/TE,SRD-894N/TE	表 4

■表 1

カメラ1台、1時間当たりのデータ容量[GB]

カメラ台数→	1	2	4	8	16	32	64
録画BitRate[kbps] ↓							
256	0.2	0.4	0.8	1.6	3.2	6.4	12.8
512	0.3	0.6	1.2	2.4	4.8	9.6	19.2
1024	0.6	1.2	2.4	4.8	9.6	19.2	38.4
2048	1.2	2.4	4.8	9.6	19.2	38.4	76.8
3072	1.7	3.4	6.8	13.6	27.2	54.4	108.8
4096	2.3	4.6	9.2	18.4	36.8	73.6	147.2
5120	2.8	5.6	11.2	22.4	44.8	89.6	179.2
6144	3.4	6.8	13.6	27.2	54.4	108.8	217.6
7168	3.9	7.8	15.6	31.2	62.4	124.8	249.6
8192	4.5	9.0	18.0	36.0	72.0	144.0	288.0

※：上表は1時間当たりの必要容量になります。

バックアップ容量は、設定されたビットレートのみ依存し、圧縮方式、解像度、フレームレートの影響は有りません。

- 1) バックアップする時間（例えばN時間）に合わせてN倍してください。
- 2) 該当するカメラ台数が無い場合は、1台の容量をカメラ台数分倍にしてください。
- 3) 音声録音がある場合は、上表の値に0.05を加えてください。

※：計算例

カメラ：10台、設定ビットレート：2048kbps、24時間

1.2GBx10台x24時間=288GB ⇒ 512GBのUSBメモリーを準備する。

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表（2）

■表2

カメラ1台、解像度1080Pの1時間当たりのデータ容量[GB]

フレームレート→	1	5	10	15	30
画質設定↓					
画質8	0.37	0.62	0.92	1.24	2.16
画質7	0.35	0.58	0.85	1.14	1.99
画質6	0.32	0.53	0.79	1.06	1.84
画質5	0.30	0.48	0.72	0.96	1.67
画質4	0.28	0.44	0.66	0.86	1.51
画質3	0.24	0.40	0.59	0.78	1.34
画質2	0.19	0.34	0.50	0.67	1.19
画質1	0.13	0.25	0.41	0.56	1.02

※：上表は、解像度1080pのときの、カメラ1台・1時間当たりの必要容量になります。

- 1) バックアップする時間（例えばN時間）に合わせてN倍してください。
- 2) カメラ台数がM台の場合、上表の値をM倍してください。
- 3) 該当する録画フレームレートが無い場合は、表の右（高いフレームレート）の値を使用してください。
- 4) 音声録音がある場合は、上表の値に0.05を加えてください。

※：計算例 カメラ：8台、画質：8、フレームレート：7 で12時間の録画データをバックアップする場合

- ①画質を選択する ②フレームレート（10）を選択する ⇒ 0.92GB
- ②カメラ台数と時間を乗じる ⇒ 0.92GB × 8台 × 12時間 = 88.32GB ⇒ 128GBのUSBメモリーを準備する

※解像度別計算

解像度が異なる場合は、右表の値を上記の計算結果に乗じてください。

解像度	倍数	解像度	倍数
1080p	x 1.0	4CIF	x 0.40
720p	x 0.80	2CIF	x 0.16
WD1	x 0.45	CIF	x 0.10

■表3

カメラ1台、解像度1080Pの1時間当たりのデータ容量[GB]

フレームレート→	1	5	10	15	30
画質設定↓					
画質8	0.47	0.78	1.16	1.55	3.90
画質7	0.43	0.72	1.07	1.43	2.50
画質6	0.40	0.66	0.98	1.31	2.29
画質5	0.37	0.60	0.90	1.20	2.09
画質4	0.35	0.55	0.82	1.09	1.88
画質3	0.30	0.49	0.73	0.97	1.68
画質2	0.24	0.41	0.62	0.84	1.48
画質1	0.17	0.32	0.52	0.71	1.27

※：上表は、解像度1080pのときの、カメラ1台・1時間当たりの必要容量になります。

音声録音がある場合は、上表の値に0.05を加えてください。

※計算例 バックアップデータサイズの計算方法は、表2の計算例を参照してください。

※解像度別計算

解像度が異なる場合は、右表の値を上記の計算結果に乗じてください。

解像度	倍数	解像度	倍数
1080p	x 1.0	4CIF	x 0.40
720p	x 0.80	2CIF	x 0.16
WD1	x 0.45	CIF	x 0.10

■表 4

カメラ 1 台、解像度1080Pの1時間当たりのデータ容量[GB]

フレームレート→ 画質設定↓	1	5	10	15	30
画質 8	0.42	0.70	1.04	1.39	2.44
画質 7	0.38	0.65	0.96	1.28	2.24
画質 6	0.36	0.60	0.89	1.19	2.06
画質 5	0.34	0.54	0.82	1.08	1.88
画質 4	0.31	0.50	0.74	0.98	1.69
画質 3	0.28	0.44	0.66	0.88	1.51
画質 2	0.22	0.37	0.56	0.76	1.33
画質 1	0.16	0.29	0.46	0.64	1.15

※：上表は、解像度1080pのときの、カメラ 1 台・1 時間当たりの必要容量になります。
音声録音がある場合は、上表の値に0.05を加えてください。

※：計算例 バックアップデータサイズの計算方法は、表2の計算例を参照してください。

※解像度別計算

解像度が異なる場合は、右表の値を上記の計算結果に乗じてください。

解像度	倍数	解像度	倍数
1080p	x 1.0	4CIF	x 0.45
720p	x 0.80	2CIF	x 0.20
WD1	x 0.50	CIF	x 0.15

■各レコーダーのビットレート確認方法

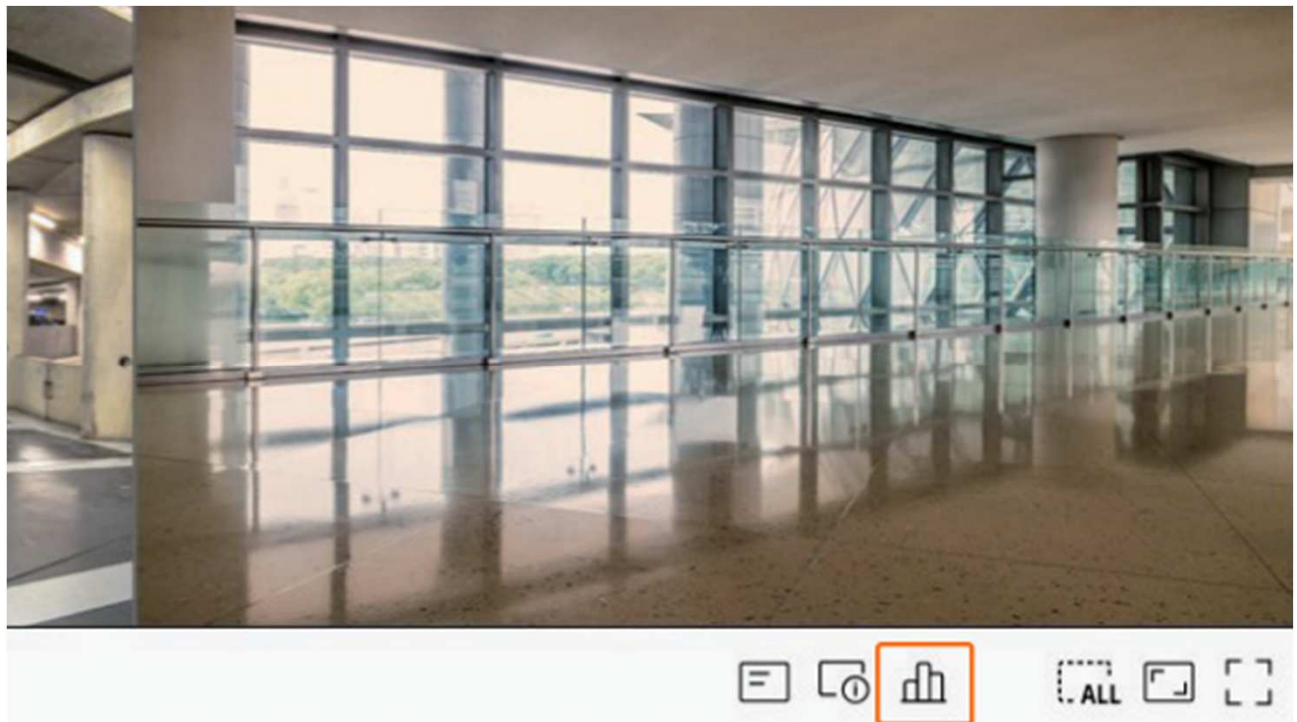
表No	製品型番	確認方法
表1	XRN-425SFN/TE, XRN-820S/TE, XRN-1620S/TE, XRN-3210R/TE, XRN-6410DR/TE, XRN-6410R/TE, HRX-435FN/TE, HRX-835/TE, HRX-1635/TE	# 1
	PRN-4011N/TE, HRX-421FN/TE, HRX-821/TE, HRX-1621/TE,	# 2
	SRN-470D, SRN-1670D, SRN-4000N, SRN-472S, SRN-473S, SRN-873S, SRN-1673S, SRN-473S/TE, XRN-410SN/TE, XRN-810SN/TE, XRN-1610SN/TE	# 3
表 2/3/4	HRD-442/TE, HRD-442FN/TE, HRD-842/TE, HRD-1642/TE, SRD-1685N/TE, SRD-494N/TE, SRD-894N/TE	# 4

確認方法	手順
#1	画面右下の【状態】の【録画】でビットレートを確認する
#2	ライブ画面上でマウス右クリックして【状態】の【録画】でビットレートを確認する
#3	ライブ画面上でマウス右クリックして【録画ステータス】でビットレートを確認する
#4	【メインメニュー】⇒【録画】⇒【録画画質/解像度】で解像度、録画フレーム、録画画質を確認する

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表 (5)

■ 各レコーダーの画面イメージ

■ # 1:画面右下の【状態】の【録画】でビットレートを確認する



状態

ライブ **録画** ネットワーク

合計ビットレート(録画/最大): 14.1/128.0Mbps

現在 最大

CH	プロファイル	録画		フレームレート (fps)			ビットレート(bps)		
		タイプ	フレーム	受信	録画	制限	受信	録画	受信/制限
1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	H.264	連続	フル	30.0	30.0	7.1M	1.7M	1.7M	23.9%
3	H.264	連続	フル	30.0	30.0	7.1M	0.5M	0.5M	7.0%
4	FisheyeView	連続	フル	25.0	25.0	7.1M	6.8M	6.8M	95.8%
5	H.264	連続	フル	24.0	24.0	7.1M	5.1M	5.1M	71.8%
6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-	-

< 1 / 3 >

● 受信データ超過

● プロファイルエラー

● HDD容量超過

HDD容量(フリー/トータル): 3643/3971 GB

録画(使用可能容量/総容量): 22日 20時間 / 24日 22時間

上書き: 上書き動作前です。

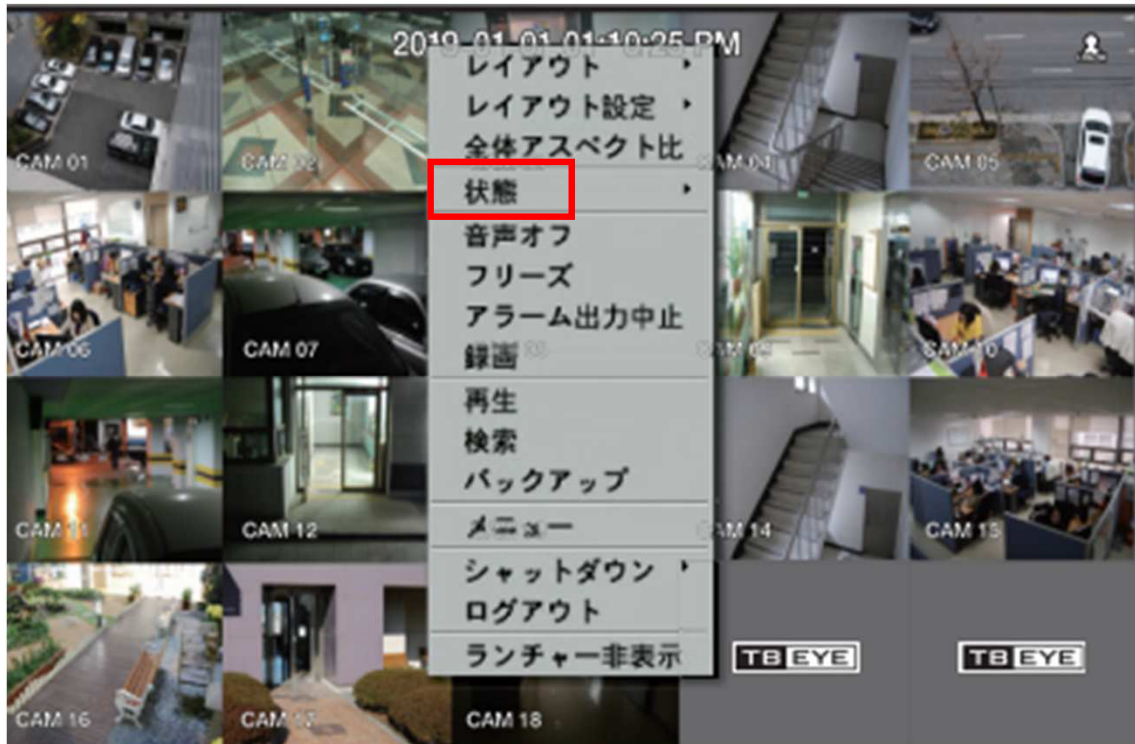
録画設定

OK

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表 (6)

■ 各レコーダーの画面イメージ

- #2: ライブ画面上でマウス右クリックして【状態】の【録画】でビットレートを確認する



状態

ライブ **録画** ネットワーク

合計ビットレート (録画/最大) : 22.8/64.7Mbps 現在 最大 ↻

CH	プロファイル	録画タイプ		フレームレート (fps)		ビットレート (bps)			
				入力	録画	制限	入力	録画	受信/制限
1	Main Stream	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	3.4M	3.4M	97.1%
2	H.264	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	1.0M	1.0M	28.6%
3	Main Stream	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	3.4M	3.4M	97.1%
4	Main Stream	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	3.4M	3.4M	97.1%
5	Main Stream	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	3.3M	3.3M	94.3%
6	H.264	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	1.1M	1.1M	31.4%
7	H.264	通常	フル	30.0	30.0	3.5M	2.5M	2.5M	71.4%
8	FisheyeView	通常	フル	25.0	25.0	3.5M	1.8M	1.8M	51.4%

1 / 3

● 受信データ超過 ● プロファイルエラー ● HDD容量超過

HDD容量 (フリー/トータル) : 2367/3990 GB
録画 (使用可能容量/総容量) : 9日 2時間 / 15日 7時間 上書き: オフ

録画設定

戻る

画像データバックアップUSBメモリサイズ早見表 (7)

■ 各レコーダーの画面イメージ

- #3: ライブ画面上でマウス右クリックして【録画ステータス】でビットレートを確認する



録画ステータス

合計ビットレート (録画/最大) : 0.4/80.0Mbps 現在 MAX ↻

CH	プロファイル	録画タイプ		フレーム (fps)		ビットレート (bps)			
				入力	録画	制限	入力	録画	入力/制限
1	H.264	ノーマル	フル	15.0	15.0	10.6M	0.1M	0.1M	0.9%
2	-	-	-	-	-	-	-	-	0.0%
3	H.264	ノーマル	フル	15.0	15.0	14.2M	0.1M	0.1M	0.7%
4	-	-	-	-	-	-	-	-	0.0%
5	H.264	ノーマル	フル	2.3	2.3	14.2M	0.1M	0.1M	0.7%
6	Live4NVR	ノーマル	フル	3.0	3.0	13.3M	0.1M	0.1M	0.8%
7	-	-	-	-	-	-	-	-	0.0%
8	-	-	-	-	-	-	-	-	0.0%

● 入力データ超過
 ● プロファイルエラー
 ● HDD容量超過

ハードディスクサイズ (フリー/合計) : 867 / 994 GB
 録画 (使用可能容量/総容量) 426日 5時間 / 488日 15時間
 上書き: オフ

<
 1/2
 >
 録画設定

戻る

■ 各レコーダーの画面イメージ

- #4:【メインメニュー】⇒【録画】⇒【録画画質/解像度】で解像度、録画フレーム、録画画質を確認する

